



# WIRTSCHAFTSINFORMATIK – BACHELOR OF SCIENCE

## PROBLEME LÖSEN UND PRAXISNAH STUDIEREN

1. Semester



**UNTERNEHMEN**  
kennenlernen und Probleme lösen

**Praxis:** Unternehmensplanspiel Management & agiles Projekt

2. Semester

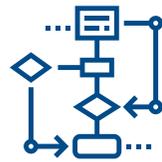


**CODES** entschlüsseln  
und **DATEN** verstehen

**Praxis:** Datenbankprojekt

1. Studienjahr

3. Semester



**GESCHÄFTSPROZESSE**  
analysieren und optimieren

**Praxis:** großes WI-Projekt mit realen Unternehmen als Auftraggeber\*innen

4. Semester



**INFORMATIONSSYSTEME**  
konzipieren & anwenden

**Praxis:** Probefirma Einsatz ERP-System

2. Studienjahr

5. Semester



**PFLICHTPRAKTIKUM**  
IM UNTERNEHMEN

Wir unterstützen Sie mit unserem Unternehmensnetzwerk

6. Semester



**EIGENES PROFIL** ausleben und  
**SCHWERPUNKTE** wählen

**Praxis:** Bachelor Thesis im favorisierten Unternehmen schreiben

3. Studienjahr

# WIRTSCHAFTSINFORMATIK STUDIENVERLAUFSPLAN 1. UND 2. STUDIENJAHR

1. Semester



2. Semester

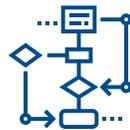


|   |                           |  |  |                           |   |   |   |
|---|---------------------------|--|--|---------------------------|---|---|---|
| <b>BWL I</b><br>5 CP<br><br>I: ABWL<br>II: Rechnungswesen I | <b>SOFTSKILLS</b><br>6 CP | <b>BWL II</b><br>5 CP<br><br>I: Vert. BWL/<br>VWL;Planspiel<br>II: Rechnungswesen II | <b>IT RECHT, DATEN-<br/>SCHUTZ &amp; ETHIK</b><br>5 CP | <b>MATHEMATIK</b><br>6 CP | <b>INFORMATIK I</b><br>8 CP<br><br>I: Programmieren I<br>II: Algorithmen & Daten-<br>strukturen | <b>INFORMATIK II</b><br>8 CP<br><br>I: Programmieren II<br>II: Grundlagen der<br>Informatik | <b>INFORMATIK III</b><br>6 CP<br><br>I: Programmieren III<br>II: Datenbanken &<br>Projekt |
|   |                           |  |  |                           |   |   |   |

|         |         |         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Block 1 | Block 2 | Block 3 | Block 4 | Block 5 | Block 6 | Block 7 | Block 8 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|

1. Studienjahr

3. Semester



4. Semester



|  |   |  |                            |  |  |                                      |   |
|--|---|--|----------------------------|--|--|--------------------------------------|---|
| <b>WIRTSCHAFTS-<br/>INFORMATIK</b><br>8 CP | <b>WIRTSCHAFTS-<br/>STATISTIK &amp;<br/>BUSINESS<br/>INTELLIGENCE</b><br>6 CP<br><br>I: Projektmanagement | <b>BUSINESS PROCESS<br/>MANAGEMENT</b><br>5 CP<br><br>II: Prozessmodellierung & -optimierung | <b>WI-PROJEKT</b><br>12 CP | <b>UNTERNEHMENS-<br/>ANWENDUNGEN</b><br>14 CP<br><br>I: Software Engineering | <b>IT-SERVICE-MANAGE-<br/>MENT &amp; IT-SECURITY</b><br>6 CP<br><br>II: Architektur<br>III: Probefirma | <b>WIRTSCHAFTSINFORMATIK</b><br>4 CP | <b>PRAKTIKUM</b><br>semesterübergreifend<br>18 CP |
|  |   |  |                            |  |  |                                      |   |

|         |          |          |          |          |          |          |          |
|---------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Block 9 | Block 10 | Block 11 | Block 12 | Block 13 | Block 14 | Block 15 | Block 16 |
|---------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|

2. Studienjahr

# WIRTSCHAFTSINFORMATIK STUDIENVERLAUFSPLAN 3. STUDIENJAHR

5. Semester



6. Semester



|   |  |  |                                   |                                    |                                     |                          |          |
|---|--|--|-----------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|----------|
| <b>PRAKTIKUM</b><br>semesterübergreifend<br>18 CP | BACHELOR THESIS SEMINAR & ANGEWANDTE FORSCHUNG<br>7 CP | <b>THEORETISCHE INFORMATIK</b><br>6 CP | <b>WAHLPFLICHTMODUL I</b><br>6 CP | <b>WAHLPFLICHTMODUL II</b><br>6 CP | <b>WAHLPFLICHTMODUL III</b><br>5 CP | BACHELOR THESIS<br>14 CP |          |
|   |  | Block 17                               | Block 18                          | Block 19                           | Block 20                            |                          | Block 21 |

3. Studienjahr

## WAHLBEREICHE SCHWERPUNKT WÄHLEN

Schwerpunkt Informatik



|  |  |   |
|--|--|---|
| <b>INNOV. SOFTWARE-DEV. &amp; MOBILE ANWENDUNGEN</b><br>6 CP | <b>ENTWURF &amp; ENTWICKLUNG MOD. WEBANWENDUNGEN</b><br>6 CP | <b>INFORMATIK STATE OF THE ART THEMEN</b><br>5 CP |
|--|--|---|

Schwerpunkt IT-Consulting



|  |                              |                                    |
|--|------------------------------|------------------------------------|
| <b>MANAGEMENT KUNDEN-BEZIEHUNGEN</b><br>6 CP | <b>IT-CONSULTING</b><br>6 CP | <b>PERSONAL-MANAGEMENT</b><br>5 CP |
|--|------------------------------|------------------------------------|

Schwerpunkt Data Science



|                                       |   |   |
|---------------------------------------|---|---|
| <b>MULTIVARIATE STATISTIK</b><br>6 CP | <b>DATENVISUAL., INFOGRAFIK &amp; DATA STORYTELLING</b><br>6 CP | <b>DATA SCIENCE STATE OF THE ART THEMEN</b><br>5 CP |
|---------------------------------------|---|---|

## KONTAKT

SRH Hochschule Heidelberg  
Fakultät für Information, Medien und Design

Studiengangsleiterin:

Prof. Dr. Anke Schuster

Tel. +49 6221 6799-211

[anke.schuster@hochschule-heidelberg.de](mailto:anke.schuster@hochschule-heidelberg.de)

Ludwig-Guttman-Str. 6  
69123 Heidelberg, Deutschland

[www.hochschule-heidelberg.de/wi](http://www.hochschule-heidelberg.de/wi)